**Алгоритм использования**

1. Запуск исполняемого файла
2. Зайти в лобби
   1. Ввод имени игрока в соответствующую панель
   2. Нажать на кнопку подключения к лобби
3. Создать или подключаться к комнате
4. Игроки, не являющиеся создателем комнаты должны подтвердить готовность
5. Если все игроки готовы, создатель комнаты может начать игру

Управление осуществляется с помощью кнопок:

* W, A, S, D – Перемещение игрового объекта.
* Space – стрельба.